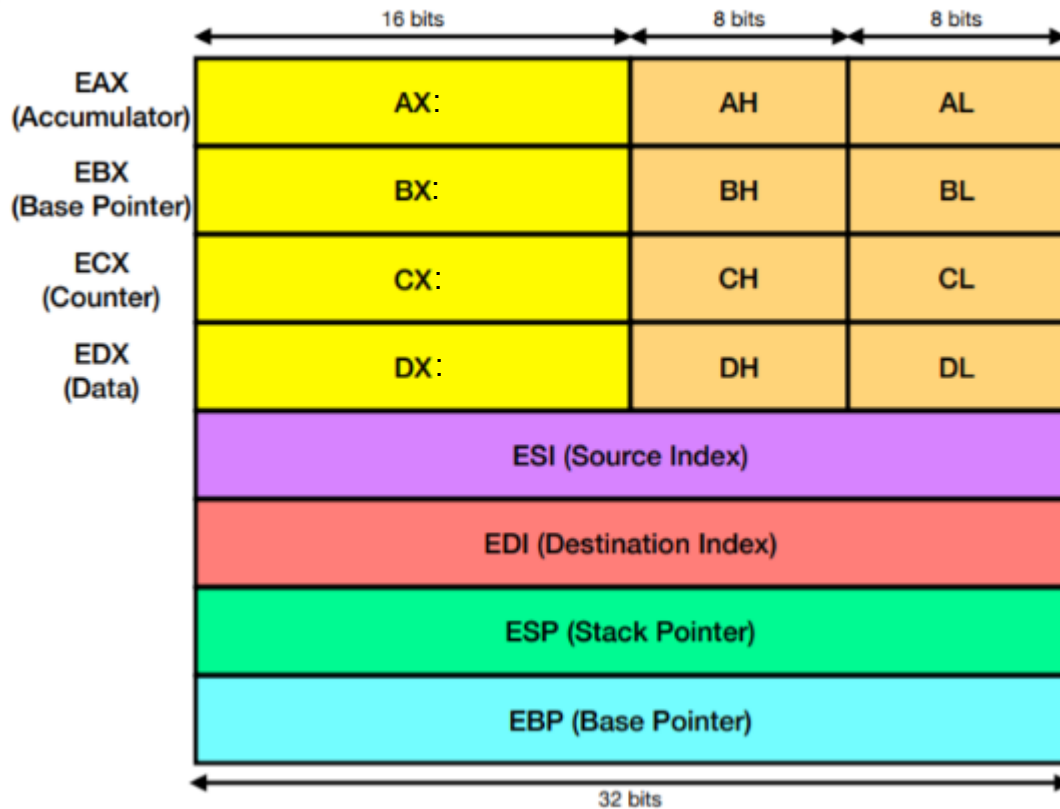


Ce valoare va retine registrul CH dupa executarea urmatoarei instructiuni? *

Un punct

movl \$553, %ecx



- ☐ 10
- ☒ 2
- ☐ 512
- ☐ 0

Ordonati crescator, in functie de spatiul ocupat in memorie, urmatoarele declaratii: *

Un punct

ch: .byte 'z'

v: .space 10

str: .asciz "1234567890"

y: .long 2

☐ y, v, str, ch

☐ ch, y, str, v

☐ y, v, ch, str

☒ ch, y, v, str

Care este valoarea maxima pe care o poate stoca registrul DX? *

Un punct

☒ $2^{16} - 1$

☐ 2^{16}

☐ 255

☐ 256

In instructiunea pentru intreruperea hardware, **int \$0x80**, parametrul 0x80 este prefixat de simbolul \$. Care este semnificatia acestui simbol in contextul curent? *

Un punct

☐ reprezinta o conventie de implementare a intreruperii hardware;

☒ simbolul \$ este utilizat pentru prefixarea unei constante;

☐ semnifica preluarea adresei din memorie la care se regaseste codul de intrerupere 0x80;

☐ nu are nicio semnificatie, se poate utiliza si scrierea int 0x80, cu acelasi rezultat.

Care dintre urmatoarele siruri de instructiuni efectueaza o interschimbare corecta a valorilor din variabilele de tipul .long, x si y?

* Un punct

- ☐ `movl %eax, x; movl y, x; movl y, %eax;`
- ☐ `movl x, %eax; movl y, %ebx; movl %eax, %ebx; movl %ebx, x; movl %eax, y;`
- ☐ `movl x, %ecx; movl y, %edx; movl %ecx, %eax; movl %edx, %ecx; movl %eax, %edx; movl %edx, x; movl %ecx, y;`
- ☐ `movl x, %ecx; movl y, %edx; movl %ecx, %eax; movl %edx, %ecx; movl %edx, %eax;`

Nu sunt gresit utilizate urmatoarele instructiuni **mov**, CU EXCEPTIA: *

Un punct

- ☐ `mov %eax, %ebx`
- ☐ `mov $4, %eax`
- ☒ `mov %ecx, $1`
- ☐ `mov $4, %edx`

Fie urmatoarea declarare in sectiunea **.data**: *

Un punct

str: .ascii "1234"

x: .byte 97

Ce se va afisa in urma apelului WRITE urmator?

movl \$4, %eax

movl \$1, %ebx

movl \$str, %ecx

movl \$5, %edx

- ☐ 1234
- ☒ 1234a
- ☐ 12349
- ☐ 123497
- ☐ 1234a9
- ☐ 1234a97

Fie urmatorul program. Precizati secventa corecta de instructiuni in debugger, in urma * Un punct
careia vom obtine valoarea 8.

.data

.text

.global main

main:

movl \$8, %eax

movl \$2048, %ecx

et_exit:

movl \$1, %eax

movl \$0, %ebx

int \$0x80

☐ b main; run; stepi; stepi; i r cl

☒ b main; run; stepi; stepi; i r ch

☐ b main; run; i r eax

☐ b main; run; stepi; i r ah

Fie urmatoarea declaratie in sectiunea **.data**: *

2 puncte

v: .space 120

Acest spatiu se poate utiliza pentru a retine ulterior:

☒ un array de 60 de word-uri;

☐ un array de 60 de long-uri;

☒ un array de 30 de long-uri;

Acest conținut nu este nici creat, nici aprobat de Google.

Formulare Google